



compatible
AN 2000

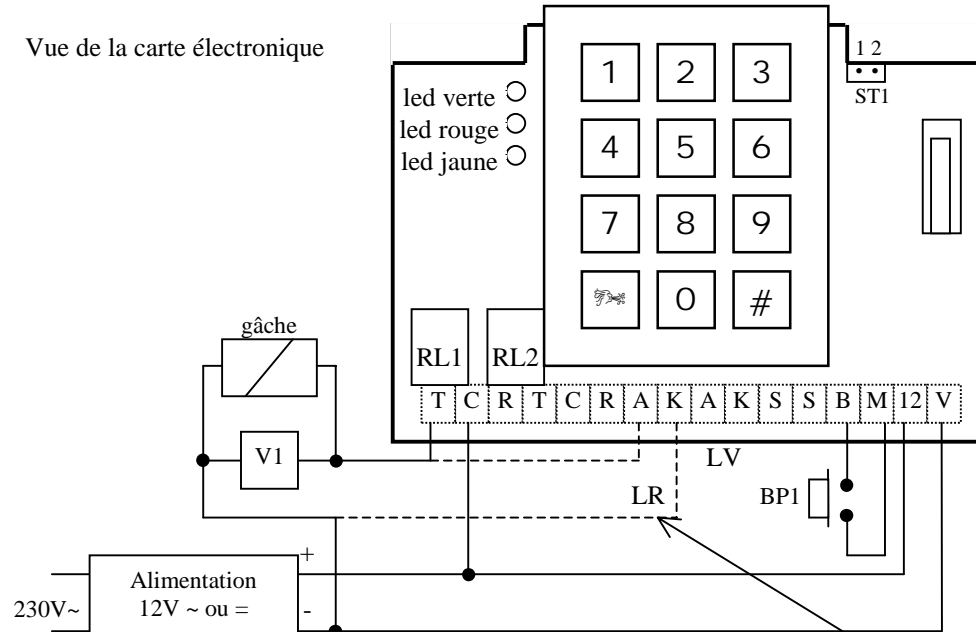
DG50 AS/PS/AE

UNITE DE GESTION DE 19 CODES DIGICODE®

NOTICE DE MONTAGE ET D'UTILISATION

Branchements (exemple)

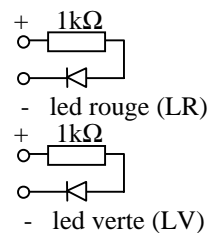
Vue de la carte électronique



les liaisons à effectuer pour visualiser le fonctionnement de la gâche par la led rouge

B	bouton poussoir interne BP1
M	commun BP1
R	contact repos du relais
C	contact commun du relais
T	contact travail du relais
S, S	contacts anti-arrachement - fermés avec la façade en place, - ouverts sans la façade
V1	varistance
ST1	cavalier de remise à zéro

RL1	relais 1
RL2	relais 2
12	alimentation
V	alimentation
LR	led rouge (indépendante) A + led K - led
LV	led verte (indépendante) A + led K - led

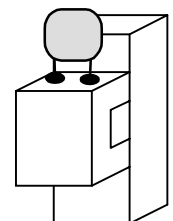


Cet appareil est livré avec une varistance.

Celle-ci doit être montée directement sur les bornes de la gâche (ventouse, moteur,...) commandée par l'équipement.

Si l'appareil fonctionne avec plusieurs gâches, chacune doit être équipée de varistance.

La varistance limite les surtensions provoquées par le bobinage de la gâche – effet de self.



Dans le cas où la ventouse utilisée est du type « Shear Lock », celle-ci doit être alimentée par une alimentation indépendante de **DG50** !



Caractéristiques techniques

Alimentation	12 V ~ ($\pm 15\%$) ou 12 V = (- 8%, +12%)
Consommations	au repos <5 mA, maxi <100 mA
Température de fonctionnement	- 20°C à +70°C, protection IP 43/5
Contact anti-arrachement	500 mA / 50 V ~ ou =
Sorties	2 relais 1 contact RT 3A/125V~
Codes d'entrée	10 codes pour relais 1 et 9 codes pour relais 2 (5 termes)
Code maître	1 code programmable en 5 termes
Entrées	1 bouton poussoir intérieur
Voyants	led jaune de signalisation et leds rouge et verte indépendantes
Sortie alarme	1 contact anti-arrachement fermé avec la façade en place
Présentation	1 clavier 12 touches avec buzzer (signal sonore)

Valeurs par défaut

Code maître usine :	00000
Temporisation relais :	1 seconde en mode monostable
Temporisation clavier :	10 secondes
Temporisation de blocage :	30 secondes à la suite de 3 faux codes

Correspondance des signaux sonores

1 bip (court)	validation d'appui sur une touche du clavier
1 bip (long)	validation d'une saisie en programmation : code maître, code au clavier ou temporisation
2 bips (courts)	entrée en programmation ou sortie de programmation
4 bips (courts)	défaut de saisie du code maître, du code utilisateur, de la valeur de temporisation ou dépassement du temps de temporisation clavier

Commande par bouton poussoir

Le raccordement du bouton poussoir est prévu pour commander le relais RL1 (le mode et la temporisation sont programmables).

La led verte, si elle est câblée sur la sortie RTC du relais RL1, reste allumée pendant toute la durée de la commande du relais.

Programmation du code maître

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 00000). Les 2 bips confirment l'entrée en programmation.
2. Taper 00 puis les 5 termes du nouveau code maître. La led jaune s'éteint 1 seconde et un bip sonore indique la validation du code.
3. Taper # pour sortir de la programmation. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.

- 4 bips indiquent une erreur de saisie.
- La touche # ne peut pas être utilisée comme premier terme d'un code.



Programmation des temporisations

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 00000). Les 2 bips confirment l'entrée en programmation.
2. Taper 21 pour la temporisation du relais 1 ou 22 pour la temporisation du relais 2 puis la durée en secondes :
00 pour le mode de fonctionnement bi-stable,
01 pour 1 seconde jusqu'à 99 pour 99 secondes.
La led jaune s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation de la temporisation.
3. Taper # pour sortir de la programmation. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.
 - 4 bips indiquent une erreur de saisie.

Programmation des codes utilisateurs

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 00000). Les 2 bips sonores indiquent l'entrée en programmation.
2. Entrer le n° du rang à programmer (01 à 19) puis les 5 termes du code. La led jaune s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation du code.
3. Pour sortir de la programmation à n'importe quel moment, taper #. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.
 - 4 bips indiquent une erreur de saisie.
 - La touche # ne peut pas être utilisée comme premier terme d'un code.
 - Le code maître ne peut pas être utilisé comme code utilisateur.
 - Il est possible de mémoriser le même code dans les deux groupes et actionner les deux relais (chacun avec sa temporisation programmée).

Annulation ou remplacement d'un code utilisateur déjà programmé

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 00000). Les 2 bips sonores indiquent l'entrée en programmation.
2. Entrer le n° du rang du code à annuler (01 à 19). Taper # pour annuler ou 5 termes d'un nouveau code pour remplacer le code précédemment programmé. La led jaune s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation de la modification.
3. Taper # pour sortir du programme d'annulation. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.
 - 4 bips indiquent une erreur de saisie.
 - La touche # ne peut pas être utilisée comme premier terme d'un code.

Retour au code maître usine

1. Mettre le cavalier ST1 en position 1-2.
2. La led jaune reste allumée pendant 5 secondes. Un bip sonore confirme le remplacement du code mémorisé auparavant par le code 00000
3. Retirer le cavalier de la position 1-2 pour revenir en mode de fonctionnement normal.

