

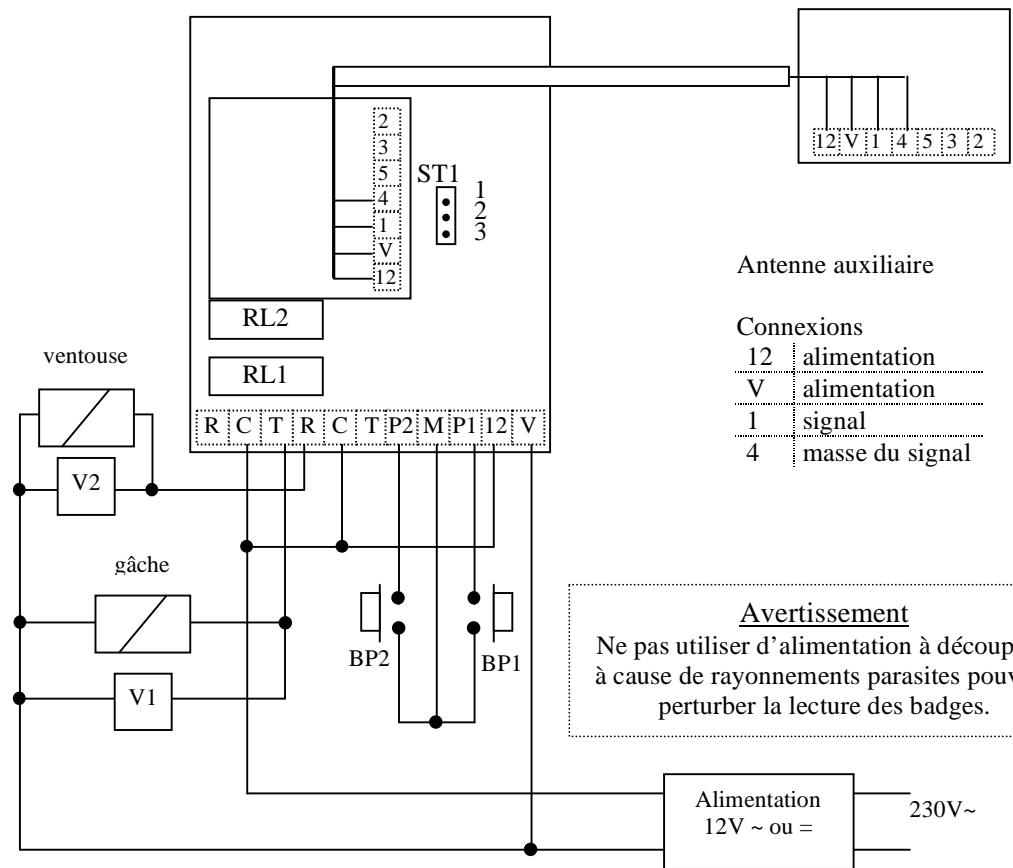


LPC 100

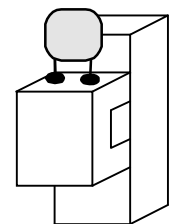
LECTEUR DES BADGES AVEC CLAVIER CODE 100 BADGES ET/OU 100 CODES

Branchements (exemple)

R	contact repos du relais	P1	bouton poussoir relais 1
C	contact commun du relais	P2	bouton poussoir relais 2
T	contact travail du relais	M	commun P1 et P2
V1, V2	varistances		



Cet appareil est livré avec une varistance.
Celle-ci doit être montée directement sur les bornes de la gâche (ventouse, moteur,...) commandée par l'équipement.
Si l'appareil fonctionne avec plusieurs gâches, chacune doit être équipée de varistance.
La varistance limite les surtensions provoquées par le bobinage de la gâche – effet de self.



Dans le cas où la ventouse utilisée est du type « Shear Lock », celle-ci doit être alimentée par une alimentation indépendante de **LPC 100** !



Caractéristiques techniques

Alimentation	12 V ~ ou =
Sorties	2 relais 1 contact RT 8A/250V~
Codes d'entrée	100 codes programmables en 2 groupes (2 fois 50 codes)
Codes maître	1 code programmable pour clavier et 1 code programmable pour badges
Nombre de termes	5 pour les codes d'entrées et codes maître
Boutons poussoirs	2 intérieurs
Présentation	1 clavier 12 touches avec 1 lecteur badge
Modes de fonctionnement	2 modes programmables : - code ou badge, - code et badge

Avertissement Ne pas utiliser d'alimentation à découpage à cause de rayonnements parasites pouvant perturber la lecture des badges.

Valeurs par défaut

Codes maître usine : 12345 pour clavier, 67890 pour badges
 Temporisation relais : 1 seconde en mode monostable
 Sécurité clavier : 10 secondes
 Sécurité programmation : 120 secondes (2 minutes)

Affectation des mémoires

GRUPE	ENTREE	RANG	RELAIS	MEMOIRE TEMPORISATION
1	clavier	de 00 à 49	RL1	*1
	badges	de 00 à 49		
2	clavier	de 50 à 99	RL2	*2
	badges	de 50 à 99		

Termes

Le code maître et les codes d'ouverture de portes doivent avoir 5 termes.
 Toutes les touches sont autorisées (0 à 9, * et #) pour composer les codes.
 Le code maître ne peut pas être utilisé comme code d'ouverture de porte.
 Le code 00000 est réservé à annuler un code existant et ne peut donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

Commande par bouton poussoir

Le raccordement de deux boutons poussoirs est prévu pour commander les relais RL1 et RL2 séparément (les modes et les temporisations sont programmables).

Commande simultanée de 2 relais


Un code d'entrée ou un badge peut être programmé dans les 2 groupes pour commander les 2 relais (les modes et les temporisations sont programmables séparément).



Programmation du code maître clavier

1. Taper 2 fois le code maître clavier (pour la première utilisation le code maître usine clavier est 12345).


Le message  confirme l'entrée en programmation.

2. Taper *3, message  autorise le changement du code. Taper les 5 termes du nouveau code maître.
3. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du code.
4. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Programmation du code maître badges


1. Taper 2 fois le code maître clavier (pour la première utilisation le code maître usine badges est 67890).




Le message  confirme l'entrée en programmation.

2. Taper *4, message  autorise le changement du code. Taper les 5 termes du nouveau code maître.
3. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du badge.
4. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Programmation des temporisations

Taper 2 fois le code maître clavier (pour la première utilisation le code maître clavier usine est 12345).

Le message  confirme l'entrée en programmation.

Temporisation	Action clavier	Affichage	Valeur à entrer	Validation
sécurité clavier	*0		de 10 à 99 secondes	affichage s'éteint pendant 1 seconde
temporisation RL1	*1		00 en mode bistable, 01 pour 1 s à 99 pour 99 secondes	affichage s'éteint pendant 1 seconde
temporisation RL2	*2		00 en mode bistable, 01 pour 1 s à 99 pour 99 secondes	affichage s'éteint pendant 1 seconde

Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.



Programmation des configurations

Taper 2 fois le code maître clavier (pour la première utilisation le code maître usine est 12345).

Le message

-	-
---	---

 confirme l'entrée en programmation.

Configuration	Action clavier	Affichage	Valeur à entrer	Validation		
code ou badge	*5	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">8</td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">5</td></tr></table>	8	5	00	affichage s'éteint pendant 1 seconde
8	5					
code et badge	*5	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">8</td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">5</td></tr></table>	8	5	01	affichage s'éteint pendant 1 seconde
8	5					

Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Programmation des codes clavier

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345).

Le message

-	-
---	---

 confirme l'entrée en programmation.

2. Taper le numéro de rang à programmer (00 à 49 pour le relais RL1, 50 à 99 pour le relais RL2).
3. Taper les 5 termes du code.
4. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du code.
5. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Le code maître ne peut pas être utilisé comme code d'ouverture de porte.

Le code 00000 est réservé à annuler un code existant et ne peut donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

Programmation des badges

1. Taper 2 fois le code maître badges (pour la première utilisation le code maître usine est 67890).

Le message

-	-
---	---

 confirme l'entrée en programmation.

2. Le système se positionne sur le premier numéro de rang non programmé (disponible). Pour un numéro de rang précis taper son numéro (00 à 49 pour le relais RL1, 50 à 99 pour le relais RL2).

Si le rang n'est pas programmé, l'afficheur indique le numéro, par exemple 42.

4	2
---	---

Si le rang est déjà occupé l'afficheur indique.

4	2
---	---

.

Il faut soit annuler cette programmation, soit choisir un autre n° de rang.

3. Présenter le badge devant la façade de l'appareil.
4. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du badge.
5. Le système se positionne sur le prochain numéro de rang disponible.
6. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.



Après le numéro de rang 99 l'appareil se positionne au rang 00.



Annulation d'un rang ou remplacement d'un badge

1. Taper 2 fois le code maître badges (pour la première utilisation le code maître badges usine est 67890).




Le message  confirme l'entrée en programmation.

2. Taper le numéro de rang. Si le rang est occupé l'afficheur indique, par exemple 42. .
3. Pour annuler cette programmation, taper 2 fois *. L'afficheur indique .
4. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.



OU

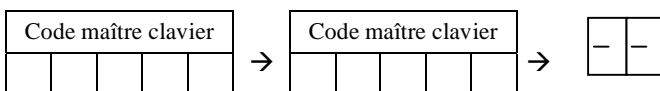
5. Présenter un nouveau badge pour remplacer le badge annulé.
6. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du badge.
7. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Retour aux codes maître et annulation des badges

1. Placer le cavalier en position 2-3 de ST1.
2. Le message  s'affiche pendant 5 secondes, puis l'affichage s'éteint pendant 1 seconde. Les codes maître 12345 pour le clavier et 67890 pour les badges ont remplacé les codes maître précédemment programmés.
3. L'afficheur indique .
4. Retirer le cavalier de la position 2-3 de ST1 pour la restitution des codes maître seuls, l'affichage s'éteint et le système revient en mode de fonctionnement normal.
5. **OU**
6. Laisser le cavalier en position 2-3 de ST1 pour annuler tous les badges programmés dans les 2 groupes.
7. L'afficheur indique  pendant l'annulation des badges, puis l'affichage s'éteint.
8. Retirer le cavalier de la position 2-3 de ST1 et le système revient en mode de fonctionnement normal.

Utilisation

Moyen d'entrée	Résultat	Modes	Affichage
code d'entrée ou badge	premier terme du code déclenche la temporisation sécurité clavier à la fin de la temporisation sécurité clavier le système annule la saisie	mode monostable, de 1 à 99 secondes	affichage du numéro de rang pendant tout le temps de la commande d'ouverture
		mode bistable	affichage éteint
code d'entrée et badge	reconnaissance du code déclenche la temporisation sécurité clavier, à la fin de celle-ci le système annule la saisie	attente de présentation du badge du même groupe	 affichage d'attente, puis éteint pendant la commande d'ouverture
		non présentation du badge du même groupe	 affichage d'attente, puis éteint



Groupe 1 (rangs de 00 à 49) commande RL1

00					01					02					03				
04					05					06					07				
08					09					10					11				
12					13					14					15				
16					17					18					19				
20					21					22					23				
24					25					26					27				
28					29					30					31				
32					33					34					35				
36					37					38					39				
40					41					42					43				
44					45					46					47				
48					49														

Groupe 2 (rangs de 50 à 99) commande RL2

50					51					52					53				
54					55					56					57				
58					59					60					61				
62					63					64					65				
66					67					68					69				
70					71					72					73				
74					75					76					77				
78					79					80					81				
82					83					84					85				
86					87					88					89				
90					91					92					93				
94					95					96					97				
98					99														

Temporisation sécurité	Temporisation relais 1	Temporisation relais 2
*0	*1	*2

Pour sortir de la programmation taper #.

Programmation effectuée par :		le :
Immeuble :		
N° :	Rue :	
Ville :		
Autres renseignements :		